



Enki BACHELIER

Junior **Gameplay Programmer**
(en apprentissage)

Admis au **CNAM-ENJMIN**, je recherche un **apprentissage de 3 ans** (2022-2025) dans le secteur du **Jeu Vidéo** et plus particulièrement en **programmation gameplay**. Disponible **dès maintenant**, je suis **motivé** pour apprendre à vos côtés et devenir une plus-value !

INFORMATIONS

13/09/2001, 21 ans, Permis B
BAC S Très Bien



6 rue Robert Azambourg,
Brétigny-sur-Orge,
91220, France



+33 (0)651 178890



[In/enki-bachelier](#)



[Mon portfolio](#)



enki.bachelier@free.fr



LOISIRS

Jeux Vidéos (Outer Wilds, Into the Breach, RDR2)

Photographie (prix du Jury Pro., prix du Public aux Rencontres de Brétigny)

Littérature (Crichton, Asimov, Don Rosa, Fables)

Films (12 Angry Men, Blade Runner, World War Z)

Pâtisserie & Écriture & Badminton

COMPÉTENCES

- Python (acquis)
- R (acquis)
- Pack Office (acquis)
- C# (en cours)
- C++ (en cours)
- Unity (en cours)
- Krita (en cours)
- SFML (en cours)
- Anglais (C1-C2 certifié)
- Italien, Allemand (A1)

PROFIL

- Travail en équipe
- Gestion du stress
- Ponctualité
- Respect des délais
- Jovialité
- Professionnalisme
- Curiosité
- Motivation
- Envie d'apprendre

FORMATIONS

Licence générale informatique Développeur Jeux Vidéo 2022-2025

CNAM-ENJMIN - Angoulême (16)

Programmation (C#, C++), **Moteurs** (Unity, Unreal), **Shaders, VFX, Sound Design, Game Design, Conception Visuelle**

Licence Double Diplôme Mathématiques-Biologie 2019-2022

Université Paris-Saclay – Orsay (91)

Mathématiques: Statistiques, Analyse, Algèbre, Probabilités, Calculus

Bio-informatique: Modélisations mathématiques

Biologie: Cellulaire, Génétique, Ecologie, Moléculaire

PARCOURS PROFESSIONNEL

Agent de propreté urbaine (Brigade Action Rapide)
Juill. 2022

Mairie - Brétigny-sur-Orge (91)

Encombrants, piquetage, **travail en équipe, ponctualité, ardeur au travail**

Assistant de recherche bio-informatique
Avr.-Mai 2021

Centre Borelli - ENS Saclay (91)

Stage quasi-autonome (encadré par Julie LEDOUX).
Publication en co-auteur. **Analyse**, traitement de mégadonnées (**Python**), **travail en équipe, professionnalisme**

PROJETS INFORMATIQUES

- JABJOB sur **Unity3D** (A Blink of Light) - CNAM
- Démonstrations de jeux sur **Unity 3D** (Fireflies' Keeper & Running Out Of Power) – CNAM & Personnel
- Space Invaders en **C++** - Test technique
- Jeu de combat tour par tour en **C#** - CNAM
- Jeu Squadro en **C++** (Squadro) – Saclay
- Jeu du BlackJack en **C#** - CNAM