

RECRUTEZ UN·E DÉVELOPPEUR·EUSE EN INFORMATIQUE

parcours JEUX VIDÉO

Formation en apprentissage

le cnam
Nouvelle-Aquitaine

le cnam
enjamin



Licence Informatique Jeux Vidéo

Une formation du **Cnam** enjmin



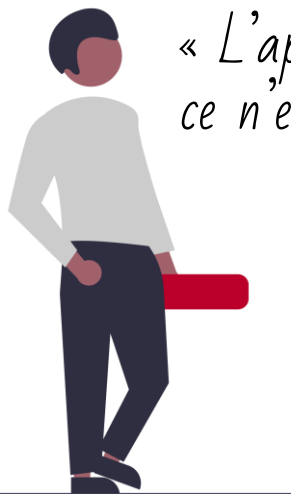
BAC +3



Formation sur 3 ans
1 800 heures de formation



Angoulême mais
surtout en entreprise !



*« L'apprentissage,
ce n'est pas pour moi ... »*

**Pourquoi cette
formation est faite sur
mesure pour vous ?**



le cnam
enjmin

le cnam
Nouvelle-Aquitaine



« Ils ne savent rien faire ! »

Avant d'arriver chez vous

[Octobre-Décembre]

Période de pré rentrée de 3 mois pour :

- > Renforcer la programmation [C#]
- > Les former à Unity
- > Un peu de gameplay
- > Un peu de son
- > Un peu de 3D

- > Un premier jeu 3D sous UNITY





*« Ils ne sont jamais
chez nous quand on en
a vraiment besoin ! »*



le cnam
enjmin

Entièrement à distance

> Toujours chez vous !

Vous aménagez le temps facilement :

- > 1^{re} année = 80% temps entreprise
- > 2^e année = 70% temps entreprise
- > 3^e année = 70% temps entreprise

*Un animateur ou une animatrice pédagogique
à votre écoute !*

le cnam
Nouvelle-Aquitaine



le cnam
enjmin

L'apprentissage

> C'est quoi ? (1)

Pour vous, c'est le moyen de **recruter** un collaborateur ou une collaboratrice qui va naturellement s'intégrer à votre équipe.

- > L'apprenti·e vous apporte des **connaissances** actualisées dans votre métier
- > Une alternance dont le **rythme est adapté** aux besoins des entreprises du domaine du jeu vidéo
- > **Aucun coût** pédagogique de formation
- > Un **coût salarial réduit**, des exonérations de charges et une simplification des démarches administratives

le cnam
Nouvelle-Aquitaine



« 3 ans d'engagement,
c'est long, je n'ai pas la
visibilité... »

L'apprentissage

> C'est quoi ? (2)

- > Un **contrat tripartite** : employeur, apprenti·e et organisme de formation
 - > *80% des apprenti·e-s sont recruté·e-s à la fin de leur formation*
- > Une période d'essai de **45 jours** sur le temps en entreprise
- > À tout moment, le contrat d'apprentissage peut être rompu d'un commun accord et **sans frais**





« L'apprentissage,
c'est compliqué ... »



le cnam
enjmin

L'apprentissage

> Au Cnam

- > Proposition d'apprenti·e·s **présélectionné·e·s** ayant les pré-requis de la formation,
- > Mise à disposition d'un interlocuteur unique : le **tuteur** ou la **tutrice académique**, vous accompagne dans la relation avec vos apprenti·e·s,
- > Un **service relation entreprise** qui vous accompagne dans la mise en place de la contractualisation

le cnam
Nouvelle-Aquitaine



« Un·e apprenti·e,
ça coûte trop cher ! »

Combien coûte un·e apprenti·e ?

Le coût du recrutement d'un·e apprenti·e en contrat d'apprentissage représente un **faible reste à charge** (voire **quasi nul**) pour la 1^{re} année de contrat,

- > Une aide exceptionnelle **jusqu'à 8 000€** pour un·e apprenti·e majeur·e
- > Une aide exceptionnelle **jusqu'à 5 000€** pour un·e apprenti·e mineur·e

Dispositif de financement en vigueur depuis le 1^{er} juillet 2020 suite au Covid-19.

« Bonjour ! »



le cnam
enjmin

Julie est apprentie depuis le 1^{er} octobre 2020 ...

... elle a entre **18 et 20 ans**. Elle travaille pour une société du secteur **privé** qui n'a pas employé d'apprentie depuis le 1^{er} janvier de l'année dernière.

Coût net sur 3 ans (aides incluses) :

- > Année 1 : 66€ (8 066€ - 8 000€)
- > Année 2 : 9 567€
- > Année 3 : 12 568€
- > **TOTAL DU COÛT : 22 201€**

Sans l'aide exceptionnelle, le recrutement de Julie en apprentissage aurait été de 30 201€ net.

le cnam
Nouvelle-Aquitaine

ANNÉE 1

Développez vos compétences [JANVIER – SEPTEMBRE]



Phase 1

- > C#, programmation, programmation objet
- > Bases d'Unity
- > Bases Blender + intégration Unity
- > Bases Sound Design + intégration Unity
- > Bases Game Design
- > Projet jeu 3D Unity
- > Compétences transverses : communication, brainstorm, travail collaboratif, à distance



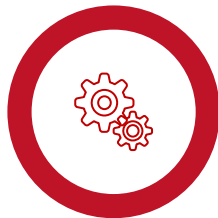
Phase 2

- > Approfondissement Unity / C#
- > Mathématiques pour médias numériques
- > Approfondissement Initiation Blender
- > Approfondissement Initiation Son
- > Continuation du jeu 3D Unity

ANNÉE 2

Complétez vos connaissances

[OCTOBRE – SEPTEMBRE]



- > Réseaux, Mobilité et Jeux Mobiles
- > Approfondissement Game Design
- > Approfondissement Blender / Shaders
- > Approfondissement Son interactif
- > Approfondissement Unity



- > Programmation C++
- > UNREAL
- > Médias interactifs numériques
- > Conception d'Expériences Utilisateur
- > Méthodes de Management

ANNÉE 3

Approfondissez !

[OCTOBRE – SEPTEMBRE]



- > Intelligence Artificielle
- > Shaders ++ / VFX
- > Programmation C++
- > Réseau avancé et dead reckoning



- > Sécurité informatique
- > Traitement du signal, analyse des images et du son
- > Objets connectés et nouveaux contrôleurs
- > Management de projet avancé



Merci de votre
écoute !

Plus de renseignements :

naq_entreprises@lecnam.net

05 57 59 23 00

www.cnam-nouvelle-aquitaine.fr



le cnam

Nouvelle-Aquitaine